**Activiteitenfiche**

|  |
| --- |
| **Titel Activiteit: Monopoly op congé** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Doel: Monopoly, hiervoor moeten ze zoveel mogelijk straten/hotels kopen** | |
| **Thema: Monopoly** | **Leeftijdsgroep: +9** |
| **Duur: 3u** | **Aantal deelnemers: 8+** |
| **Locatie:** | **Aantal begeleiding: 2-3** |
| **Materiaallijst:**   * Monopolybord (inclusief kaartjes) * Dobbelstenen * Kaartjes met een hotel op * Materiaal dat je nodig hebt voor de opdrachten | **Taakverdeling:**   * 1 spelbegeleider * 1 opdrachtenbegeleider |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tijd** | **Actie** |
|  | **Klaarzetten en voorbereiden**   * Spelbord + bijhorende kaartjes maken * U plaatsen zodat er een ruimte is waar het spelbord ligt. |
|  | **Verloop van het spel  (onthaal leden in groep, groepsindeling, speluitleg, extra spelelementen, speleinde…)**  Spel:  Doel van monopoly is om zo veel mogelijk straten (in dit geval landen) te kopen die duurder zijn in waarde.  Net zoals bij echte monopoly kan het spel pas starten wanneer ieder groepje een pion heeft & ieder groepje zen geld. Het geld gaan ze moeten zoeken op het terrein, zo start niet iedereen met dezelfde hoeveelheid geld. Als er een groepje zonder geld is krijgen ze 50 euro om mee te starten. Als ze geen geld meer hebben om te werpen kunnen ze hiervoor opdrachten gaan doen.  Per worp moet je 20 euro betalen.  Materiaal:   * Monopolybord * Kans & algemeen fonds kaartjes * Dobbelstenen * Materiaal dat je nodig hebt voor de opdrachten   Maak een monopoly bord met waar volgende soorten vakjes opstaan.   * Algemeen fonds * Kans * Gevangenis * Straten (landen)   Voor de algemeen fonds en kans vakjes maak je kaartjes.   * Algemeen fonds: Je krijgt of verliest … euro. * Kans kaartjes: Wanneer je … (een opdracht) voltooid krijgt je … euro.   Daarnaast maak je ook nog kaartjes met de waarde van het land. Hier moet opstaan:   * Hoeveel dit kost * De waarde van een hotel dat je erop zet of meerdere hotels.   Als je in de gevangenis beland moet je 200 euro betalen.  Iedereen kan dezelfde straten kopen en er een hotel opzetten. Het groepje dat uiteindelijk de meeste straten heeft met de hoogste waarden en het meeste geld wint het spel.  Het spel eindigt wanneer de tijd om is of wanneer een groepje alle straten en hotels die erop kunnen staan heeft gekocht. |
|  | **Evaluatie (met leden/leiding)** |