**Activiteitenfiche**

|  |
| --- |
| **Titel Activiteit: op congé rond de wereld** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Doel:** | |
| **Thema: Op congé met KLJ** | **Leeftijdsgroep: 6-8** |
| **Duur: 2u** | **Aantal deelnemers: 20 deelnemers** |
| **Locatie: Plein/veld** | **Aantal begeleiding: 3-4** |
| **Materiaallijst:**   * **Wereldkaarten** * **Vlaggen van de landen op papier geprint** * **Plakband** * **Stok** * **4 dingen om te eten** * **6 petanque ballen** * **Sinaasappel (of balletje)** * **Kaarten** * **WC-papier** | **Taakverdeling:**   * **…** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tijd** | **Actie** |
|  | **Klaarzetten en voorbereiden**  Je verdeeld de spelletjes onder de leiding. Elke leiding neemt zijn materiaal klaar voor de spelletjes die die begeleid.  Zoek een plaatsje op het plein, dicht genoeg bij elkaar, zodat ze tussen de verschillende leiding kunnen lopen.  Verkleed je als als vakantieganger,… (wees orgineel). |
|  | **Verloop van het spel  (onthaal leden in groep, groepsindeling, speluitleg, extra spelelementen, speleinde…)**  Na het onthaal van de leden doe je de algemene speluitleg.  Spel  De KLJ’ers zijn op congé en willen zo veel mogelijk van de wereld zien. Ze moeten veel mogelijk vlaggen verzamelen die ze op hun wereldkaart kunnen plakken. De leden worden in 3-4 groepen verdeeld. De leiding verdeelt zich over het veld, zij zijn verschillende landen, elke leiding heeft ook meerdere landen/spellen. De KLJ’ers kunnen vlaggen verdienen door middel van spelletjes te spelen bij hun leiding.  Spel 1: Laat de leden verschillende dingen proeven wanneer ze 3 van de 4 dingen raden krijgen ze het land. (zelf kiezen)  Spel 2: Tikkertje Standbeeld, waarbij de leiding de tikker is. (Griekenland)  Spel 3: Limbo: hierbij moeten ze onder een bepaald aantal centimeter kunnen. (Caribische eilanden)  Spel 4: De leden moeten 10 verschillende dierengeluiden nadoen (zij verzinnen deze), de leiding moet raden welke geluiden ze maken. Wanneer de leiding meer dan 1 geluid niet weet krijgen ze het land niet. (Brazilië – Amazone of Zuid-Afrika)  Spel 5: Petanque tegen de leiding (degene die 2 van de 3 wint) (Frankrijk)  Spel 6: hoger – lager (als de leden 8 van de 10 juist raden winnen ze) (Las Vegas – Amerika)  Spel 7: Ga in een cirkel staan en geef een sinaasappel door. Je moet hem tussen je kin en nek klemmen en je mag je handen niet gebruiken. Je krijgt het land wanneer je dit lukt binnen 3 kansen. (Spanje)  Spel 8: Schoen schoppen, dit moet binnen een bepaald vak belanden. (Japan)  Spel 9: Mumificeer iemand zonder dat de wc-rol breekt. (Egypte)  Spel 10:  Het spel eindigt wanneer de tijd erop zit of wanneer de leden alle vlaggen hebben verzameld. |
|  | **Evaluatie (met leden/leiding)** |