1. Spot het schilderij:

In je rugzak zit een afbeelding van een schilderij. Persoon X heeft hetzelfde schilderij in zijn kamer hangen, maar…… er is 1 klein detail veranderd. Aan jullie om te zoeken welk dit is! Je mag persoon X bellen of sms’en. Er mogen **GEEN** foto’s worden gestuurd!

Zodra de individuele persoon het juiste antwoord kan vertellen aan de leiding in de kamer krijgen jullie een letter die persoon X moet gaan zoeken.

1. Ninjastyle:

Verplaats je naar punt A **zonder** gezien te worden door de leiding. (zie plattegrond)

Op plaats A hangt een blad waarop staat met de code die je naar persoon X moet sturen!

1. Gamenight

In het middelste gebouw is er een kamer waar een leiding zal zitten waar je tegen moeten dammen. Hoe jullie dit moeten doen en de exacte regels van het spel kunnen jullie te weten komen door dit aan persoon X te vragen.

Je krijgt de code voor persoon X zodra je het spel wint.

1. Slimme koppen

In de rugzak zit een knoop. Indien je deze kan ontwarren en een foto kunnen doorsturen naar de geïsoleerde persoon is de opdracht geslaagd.

1. Slag der zee

Jullie hebben een zeeslagbord. Jullie moeten proberen de boten te raken die hier verstopt zitten. De coördinaten van die boten kan de individuele persoon terugvinden in zijn kamer. Indien jullie de juiste coördinaten doorkrijgt, bekom je een letter. Deze sturen ze naar de geïsoleerde persoon die deze letter ook moet zoeken.